

SHONEN JUMP™
NARUTO
SHIPPUDEN
KIZUNA DRIVE

NARUTO.NAMCOBANDAIGAMES.COM



NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive
game software © 2004-2011 NAMCO BANDAI Games Inc. NARUTO artwork and elements © 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved. SHONEN JUMP, NARUTO and NARUTO SHIPPUDEN are trademarks of Shueisha, Inc. in the U.S. and/or other countries. This product is manufactured, distributed and sold in North, South and Central American territories under license from VIZ Media, LLC. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.

INSTRUCTION MANUAL
MANUEL D'INSTRUCTIONS



For safe use of this product, carefully read the following section of this manual and the Precautions section of the instruction manual supplied with the PSP® (PlayStation®Portable) system before use. Retain both this software manual and the instruction manual for future reference.

⚠ WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

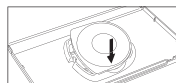
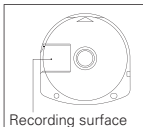
- Use in a well-lit area and keep a safe distance from the screen.
- Avoid prolonged use of the PSP® system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

Do not use while driving or walking. Do not use in airplanes or medical facilities where use is prohibited or restricted. Set the PSP® system's wireless network feature to off when using the PSP® system on trains or in other crowded locations. If used near persons with pacemakers, the signal from the PSP® system's wireless network feature could interfere with the proper operation of the pacemaker.

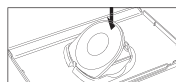
Use and handling of UMD®

• This disc is PSP® (PlayStation®Portable) format software and is intended for use with the PSP® system only. If the disc is used with other devices, damage to the disc or to the device may result. • This disc is compatible for use with the PSP® system marked with FOR SALE AND USE IN U.S. AND CANADA ONLY. • Depending on the software, a Memory Stick Duo™ or Memory Stick PRO Duo™ (both sold separately) may be required. Refer to the software manual for full details. • If paused images are displayed on the screen for an extended period of time, a faint image may be left permanently on the screen. • Do not leave the disc in direct sunlight, near a heat source, in a car or other places subject to high heat and humidity. • Do not touch the opening on the rear of the disc (recording surface of the disc; see drawing). Also, do not allow dust, sand, foreign objects or other types of dirt to get on the disc. • Do not block the opening with paper or tape. Also, do not write on the disc. • If the opening area does get dirty, wipe gently with a soft cloth. • To clean the disc, wipe the exterior surface gently with a soft cloth. • Do not use solvents such as benzene, commercially-available cleaners not intended for CDs, or anti-static spray intended for vinyl LPs as these may damage the disc. • Do not use cracked or deformed discs or discs that have been repaired with adhesives as these may cause console damage or malfunction. • SCE will not be held liable for damage resulting from the misuse of discs.



Ejecting the disc

Press the right side of the disc until it is in the position shown in the drawing and then remove it. If excess force is applied this may result in damage to the disc.



Storing the disc

Insert the bottom side of the disc and then press on the top side until it clicks into place. If the disc is not stored properly, this may result in damage to the disc. Store the disc in its case when not in use and keep in a place out of the reach of children. If the disc is left out this may result in warping or other damage to the disc.

Table of Contents

GETTING STARTED	2
GAME CONTROLS.....	3
MAIN MENU.....	4
QUEST FOR THE TRUTH	4
PAUSE MENU.....	5
FREE MISSIONS	5
CUSTOMIZE	6
CUSTOMER SUPPORT & WARRANTY	7
FRANÇAIS	9
NOTES	15
CREDITS.....	16



Getting Started

GETTING STARTED

Set up your PSP® (PlayStation®Portable) system according to the instructions in the manual supplied with the system. Turn the system on. The power indicator lights up in green and the home menu is displayed. Press the OPEN latch to open the disc cover. INSERT *NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive* disc with the label facing away from the system, slide until fully inserted and close the disc cover. From the PSP® system's home menu, select the Game icon and then the UMD icon. A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the **X** button of the PSP® system to start the software. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

NOTICE: Do not eject a UMD® while it is playing.

Memory Stick Duo™

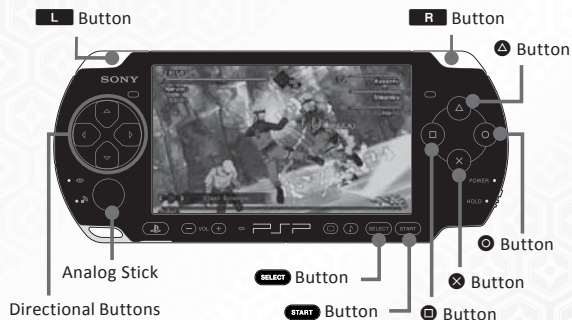
Warning! Keep Memory Stick Duo media out of reach of small children, as the media could be swallowed by accident.

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo into the memory stick slot of your PSP® system. You can load saved game data from the same memory stick or any Memory Stick Duo containing previously saved games.

Game Controls

GAME CONTROLS

Controls for the PSP® system



MENU CONTROLS

Directional buttons	Navigate menu
X	Select option
O	Cancel/Go back
△	Save
□	Delete Record

BATTLE CONTROLS

Analog stick	Move
X	Jump
X when attacked	Substitution jutsu
O	Attack
O, O, O, O	Combo attack
△ after combo attack	Finisher
O, △	Jutsu
O, O, O, O, △, O	Jutsu combo attack
△	Use Ninja Tools
Directional buttons ←/→	Change Ninja Tools
Hold △	Chakra charge
□	Assist attack
Directional buttons ↑/↓	Select teammate for assist attack
△ + O (while enemy is stunned)	Team attack
START	Open pause menu
L	Rotate camera left
R	Rotate camera right



Main Menu / Quest For The Truth

MAIN MENU

SCENARIO MISSION

Select the Scenario Mission option to begin playing the main story missions. Once you complete a Scenario Mission, the next one unlocks.

FREE MISSION

Select the Free Mission option to play a series of objective based levels, where you can earn more scrolls or participate in Drills, which teach you the skills needed for survival in the dangerous world of the ninja. Free Mission levels unlock as you complete Scenario Missions.

CUSTOMIZE

In the Customize menu, set up any unlocked characters; view unlocked Scrolls, Jutsu, and Ninja Tools; or change the game settings.

QUEST FOR THE TRUTH



1 HEALTH

This green gauge at the top of the screen displays your current health level. As you take damage, the gauge decreases. Certain Jutsu, Ninja Tools, and food items can be used to restore health.

2 CHAKRA

This blue gauge under the health bar shows your current Chakra reserves. Chakra is required to use Jutsu moves, Ninja Tools, Finishers, and Substitute Jutsu. If you find yourself running low on Chakra, then hold down the **○** button to recharge.

3 KIZUNA POINTS

The diamond at the top center of the screen shows your current amount of Kizuna Points. Landing successful assist attacks, performing Kizuna combos, or reviving fallen teammates gives you Kizuna Points. Losing all your health during a battle causes you to lose Kizuna Points. The more Kizuna Points you have at the end of a mission, the more scrolls you are awarded.

4 TEAM HEALTH

Your teammates and their current health are listed in the upper right corner of the screen. The small icon to the left of your teammate's health gauge indicates they are currently selected as your assist attack.

5 JUTSU AND NINJA TOOL

The icon at the lower left corner of the screen shows the currently selected Jutsu move or Ninja Tool. If the currently selected item has a limited number of uses, that number is displayed under the item's name. If a Jutsu or Ninja Tool cannot be used, the name appears in light grey.

6 MESSAGES

Character dialog and other important messages appear above the Jutsu and Ninja Tool display.

Pause Menu / Free Missions

PAUSE MENU

STATUS

The Status option displays the current state of your team. Press the **L** and **R** buttons to scroll through the available characters and press the **○** button to switch between the character's stats and assist attack description.

MISSION CONTENT

View the current mission, active objective, time remaining, and Kizuna Points collected.

RETIRE

Select the Retire option to retry from the mission's starting point, or choose to quit the current mission and return to the Mission Select menu.

FREE MISSIONS

Battle for new scrolls in objective-based missions of increasing difficulty, practice your Jutsu in a series of Drills, or play with other *NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive* users over ad hoc mode in Multi Play. In Free Missions, you may use any of the characters you have unlocked in Scenario Missions to build your ultimate dream team. When selecting a character, press the **△** button to enter the Setup menu and assign scrolls, Jutsu, and tools. Press the **○** button to view additional stats for your highlighted character.



SINGLE PLAY

Many exciting challenges await you in Single Play. Complete missions and earn as many Kizuna Points as possible to unlock new scrolls to boost your characters' abilities.

◆ Drill

Complete a series of tutorial challenges and hone the skills needed to survive in *NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive*.

◆ Rank Missions

Build your ninja team using any unlocked characters and take on a series of challenges built to push your limits. New Rank Missions are unlocked as you complete Scenario Missions.

MULTI PLAY

Create an ad hoc game to play with your friends.

◆ Room Select

Choose from N, E, S, or W rooms when hosting your ad hoc multiplayer session. Once an additional player enters the same room, you have the option to begin playing. From there, the host can choose the mission.

◆ Mission Select

The host of the Multi Play match selects the mission after the team has been finalized.

Customize



CUSTOMIZE

In the Customize menu, assign stat boosting scrolls to any unlocked characters, keep track of unlocked items, or change the game settings.

SETUP

Change the scrolls, Jutsu, and Ninja Tools equipped to each character.

◆ Character Select

Scroll through the list of available characters using the directional buttons / , and select the character you wish to modify with the button.

◆ Equipping Scrolls, Jutsu, And Ninja Tools

After selecting your character, use the directional buttons / to switch between item slots. Select the slot you wish to change by pressing the button. Scroll through the list of available items and view their individual stats or abilities. To quickly switch between characters without returning to the Character Select screen, press the and buttons.

GUIDE

View the lists of items and powers in *NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive*. Items not yet unlocked are listed with question marks.

◆ Scroll Guide

View the list of available scrolls and their individual affects on your character.

◆ Jutsu Guide

View the list of available Jutsu, including the power's description and ability statistics.

◆ Ninja Tool Guide

View the list of available Ninja Tools in the game, including the tool's description and ability statistics.

SETTINGS

Set your volume, audio, and name settings.

◆ Volume Settings

Adjust the volume levels for BGM (back ground music) and SE (sound effects). Press the button to change the sound level and the button to format the settings.

◆ Change Audio

Choose between English Audio and Japanese Audio.

◆ Name Change

Change your player name. This is the name that is displayed during Multi Play Free Missions.



LIMITED WARRANTY

LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level?

Having problems getting your game to work properly?

Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc.

using your web browser!

Simply go to livehelp.namco.com for more details.

Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Namco Bandai Games America Inc.

Online: www.namcobandaigames.com

Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY

NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product. The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

To register product online go to
WWW.NAMCOCORE.COM

Net BSD

The communications function of this product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors. For a complete list of contributors please see <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

"PlayStation", "PS" Family logo, "PSP", and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo and Memory Stick PRO Duo are trademarks of Sony Corporation.

Updating the PSP® (PlayStation®Portable) system

Updating the PSP® system software

This UMD® includes the latest update data for the PSP® system. If a screen prompting you to update the system software is displayed when you start the UMD®, you must perform an update to start the software title contained on the UMD®.

Performing the update

When you insert the UMD®, an icon (as shown on the right) is displayed under [Game] in the home menu. Select the icon, and then follow the on-screen instructions to perform the update.

Before starting the update:

- Fully charge the PSP® system battery.
- Connect the AC adaptor to the system and plug it into an electrical outlet.

During an update:

- Do not remove the AC adaptor, turn off the system or remove the UMD®.

If an update is canceled before completion, the system software may become damaged, and the system may require servicing to repair or exchange.

Checking that the update was successful

After the update has been completed, select [System Settings] under [Settings] from the home menu, and then select [System Information]. If the System Software field displays the version number of the update, the update was successful.



Pour une utilisation du produit en toute sécurité, lisez attentivement le chapitre suivant de ce manuel et le chapitre Avertissements du manuel fourni avec la PSP® (PlayStation® Portable) avant de l'utiliser. Veillez à conserver le présent manuel et le manuel de la console pour toute consultation ultérieure.

⚠ AVERTISSEMENT: PHOTOSENSIBILITÉ, ÉPILEPSIE, CRISES

Certaines personnes, qui sont sensibles aux lumières clignotantes ou vacillantes ou encore aux motifs géométriques, peuvent présenter des symptômes épileptiques ou faire une crise lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo. Ces symptômes peuvent apparaître chez les personnes ne présentant aucun antécédent épileptique. Si vous ou quelqu'un de votre famille êtes sujet à l'épilepsie ou à des crises quelconques, consultez votre médecin avant de commencer à jouer. CÉSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

- vertige
- troubles de la vision
- clignements d'yeux ou contractions musculaires
- perte de connaissance
- désorientation
- crises
- mouvements involontaires ou convulsions

NE RECOMMENCEZ À JOUER QUE SUR APPROBATION DE VOTRE MÉDECIN

Utilisation des jeux vidéo afin d'éviter le risque de crise

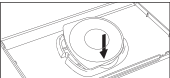
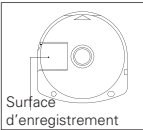
- Jouez toujours dans un endroit bien éclairé et à distance suffisante de l'écran.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PSP®. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Évitez immédiatement de jouer si vous présentez l'un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou toute sensation analogue au mal des transports, gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou toute autre partie du corps. Si cet état persiste, consultez un médecin.

N'utilisez pas l'appareil lorsque vous conduisez ou marchez. N'utilisez pas la fonction de réseau sans fil dans les endroits où son utilisation est interdite comme dans les avions ou dans les hôpitaux. Désactivez la liaison sans fil du système PSP® lorsque vous utilisez le système PSP® dans un train ou dans les lieux de forte affluence. Si vous utilisez l'appareil à proximité de personnes portant un stimulateur cardiaque, le signal du système de liaison au réseau sans fil de votre PSP® risque d'interférer avec l'appareil et d'empêcher son fonctionnement.

Utilisation et manipulation de l'UMD®

- Ce disque est un logiciel au format PSP® (PlayStation® Portable) conçu pour une utilisation avec le système PSP® uniquement. Si le disque est utilisé avec d'autres appareils, vous risquez d'endommager l'appareil en question et le disque.
- Ce disque est réservé à une utilisation avec le système PSP® portant la mention **RESERVÉ À LA VENTE ET POUR UNE UTILISATION AUX ÉTATS-UNIS UNIQUEMENT**.
- Selon le logiciel, une carte Memory Stick Duo® ou Memory Stick PRO Duo® (vendues séparément) peut s'avérer nécessaire. Consultez le manuel pour de plus amples informations.
- Si le système reste en pause pendant une période prolongée, l'image affichée risque de rester définitivement en filigrane à l'écran.
- N'exposez pas le disque à la lumière directe du soleil, ne le rangez pas à proximité d'une source de chaleur, dans une voiture où à d'autres endroits soumis à une forte chaleur ou présentant une haute teneur en humidité.
- Ne touchez pas l'ouverture à l'arrière du disque (surface d'enregistrement du disque, voir schéma). Ne laissez pas de poussières, sable, corps étrangers ou autres types de saletés sur le disque.
- Ne bloquez pas l'ouverture à l'aide de papier ou de ruban adhésif. N'écrivez pas sur le disque.
- Si l'ouverture est sale, nettoyez-la à l'aide d'un chiffon doux.
- Pour nettoyer le disque, frottez les surfaces extérieures à l'aide d'un chiffon doux.
- N'utilisez pas de solvants tels que de l'essence, les détergents disponibles dans le commerce et non adaptés aux CD ou les sprays antistatiques prévus pour les disques vinyles car ils risquent d'endommager le disque.
- N'utilisez pas de disques fissurés ou déformés ou les disques susceptibles d'endommager la console ou de provoquer un dysfonctionnement.
- SCE décline toute responsabilité en cas d'utilisation inadéquate des disques.



Éjection du disque

Appuyez sur la partie droite du disque jusqu'à ce qu'il soit dans la position indiquée sur le schéma ci-contre et retirez-le. N'exercez pas une pression excessive car vous risqueriez d'endommager le disque.



Stockage du disque

Insérez la partie inférieure du disque et appuyez sur la partie supérieure jusqu'au déclic. Si le disque n'est pas correctement conservé, vous risquez de l'endommager. Conservez le disque dans son boîtier lorsqu'il n'est pas utilisé et tenez-le hors de portée des enfants. Si le disque n'est pas convenablement rangé, il risque de se voiler ou d'être endommagé.

Table Des Matières

DÉMARRER 10

COMMANDES DE JEU 11

MENU PRINCIPAL 12

EN QUÊTE DE LA VÉRITÉ 12

MENU PAUSE..... 13

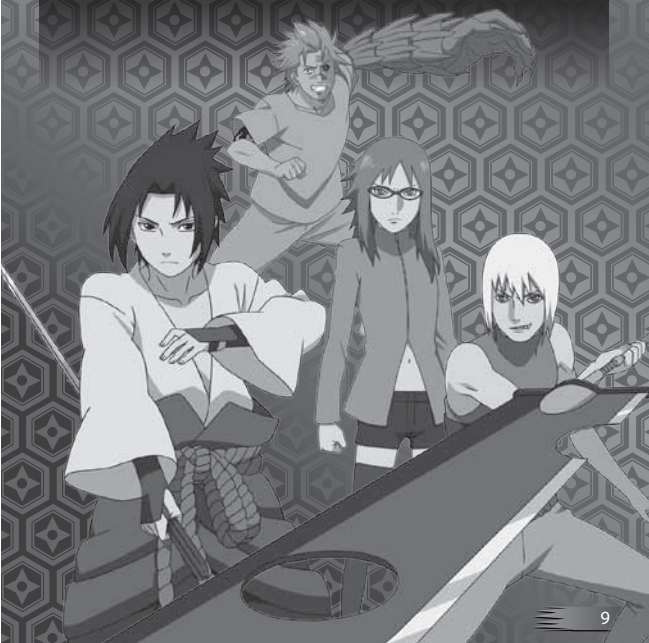
MISSIONS LIBRES 13

PERSONNALISER 14

NOTES 15

GÉNÉRIQUE 16

SUPPORT CLIENT ET GARANTIE..... 17



DÉMARRER

Configurez votre console PSP® (PlayStation®Portable) selon les consignes du manuel fourni avec la console. Mettez la console sous tension. Le témoin d'alimentation s'allume (vert) et le menu d'accueil s'affiche. Appuyez sur la touche OPEN pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque. INSÉREZ le disque *NARUTO SHIPPUDEN™*. *Kizuna Drive* l'étiquette tournée vers l'extérieur. Faites glisser le disque jusqu'à ce qu'il soit correctement inséré et fermez le capot. À partir du menu Accueil de votre console PSP®, sélectionnez l'icône Jeu et ensuite l'icône UMD. Une miniature du jeu s'affiche. Sélectionnez la miniature et appuyez sur le bouton X de la console PSP® pour démarrer le jeu. Consultez les instructions à l'écran et ce manuel pour de plus amples informations sur l'utilisation du logiciel.

AVIS: N'éjectez pas UMD® pendant la lecture..

Memory Stick Duo™

Avertissement! Conservez les cartes Memory Stick Duo hors de portée des jeunes enfants car ils pourraient les avaler.

Pour conserver les paramètres et votre progression, insérez une carte Memory Stick Duo dans la fente prévue à cet effet sur votre console PSP®. Vous pouvez charger les données de jeu enregistrées à partir d'une même carte Memory Stick Duo contenant des données de jeu enregistrées.



COMMANDES DE JEU

Commandes pour le système PSP®



COMMANDES DE MENU

Boutons directionnels	Naviguer dans le menu
X	Choisir Option
O	Annuler/Retourner
A	Sauvegarder
L	Supprimer enregistrement

COMMANDES DE BATAILLE

Stick analogique	Se déplacer
X	Sauter
X lorsque vous êtes attaqués	Jutsu de substitution
O	Attaquer
O, O, O, O	Attaque combo
O après attaque combo	Coup de grâce
O, A	Jutsu
O, O, O, O, A, O	Attaque combo de Jutsu
A	Utiliser les outils Ninja
Boutons directionnels ←/→	Changer d'outil Ninja
Garder appuyé O	Charge Chakra
O	Attaque de renfort
Boutons directionnels ↑/↓	Choisir coéquipier pour attaque de renfort
A + O (lorsque l'ennemi est assommé)	Attaque d'équipe
START	Ouvrir le menu pause
L	Tourner la caméra à gauche
R	Tourner la caméra à droite

Menu Principal / En Quête De La Vérité

MENU PRINCIPAL

MISSION SCÉNARIO

Sélectionner l'option Mission scénario pour démarrer les missions de l'histoire principale. Une fois la mission scénario accomplie, la suivante se débloquent.

MISSION LIBRE

Choisir l'option Mission libre pour jouer une série de niveaux à objectifs, où vous pouvez gagner plus de rouleaux manuscrits ou participer aux Exercices, qui vous apprennent les techniques requises pour survivre dans le dangereux monde des ninjas. Les niveaux Missions libres se débloquent à mesure que vous terminez les Missions scénario.

PERSONNALISER

Dans le Menu Personnaliser, vous pouvez préparer les personnages débloqués, consulter les rouleaux manuscrits, le Jutsu, et les outils Ninja débloqués, ou même changer les paramètres du jeu.

EN QUÊTE DE LA VÉRITÉ



1 SANTÉ

Cette jauge verte en haut de l'écran affiche votre niveau de santé actuelle. À mesure que vous prenez des coups, la jauge baisse. Certains Jutsu, outils Ninja, et produits alimentaires peuvent être employés pour reprendre de la santé.

2 CHAKRA

Cette jauge bleue en dessous de la barre de santé affiche vos réserves actuelles de Chakra. Le Chakra sert à effectuer des coups de Jutsu, des Coups de grâce, le Jutsu de substitution et à utiliser des outils Ninja. Si vous disposez de faibles niveaux de Chakra, maintenez appuyé le bouton **○** pour recharger.

3 POINTS KIZUNA

Le diamant en haut de l'écran au centre affiche votre nombre de points Kizuna actuel. Réussir vos attaques de renfort, exécuter des combos Kizuna, ou réanimer des équipiers tombés au combat vous donne des points Kizuna. La perte de toute votre santé pendant une bataille vous fait perdre

des points Kizuna. Plus vous avez de points Kizuna à la fin d'une mission, plus vous recevez de rouleaux manuscrits.

4 NIVEAU DE SANTÉ DE L'ÉQUIPE

Vos coéquipiers et leur santé actuelle sont affichés dans le coin supérieur droit de l'écran. La petite icône à gauche de la jauge de santé de votre coéquipier indique qu'il est en train d'effectuer une attaque de renfort.

5 OUTIL JUTSU ET NINJA

L'icône au coin en bas à gauche de l'écran affiche le coup de Jutsu ou l'outil Ninja sélectionné. Si l'objet sélectionné ne peut servir qu'un nombre de fois limité, dans ce cas, ce nombre s'affiche en dessous du nom de l'objet. Si l'on ne peut se servir d'un outil Jutsu ou Ninja, le nom s'affiche alors en gris clair.

6 MESSAGES

Les dialogues des personnages et autres messages importants apparaissent au-dessus de l'affichage outil Jutsu et Ninja.

Menu Pause / Missions Libres

MENU PAUSE

STATUT

L'option Statut affiche l'état actuel de votre équipe. Appuyez sur les boutons **L** et **R** pour faire défiler les personnages disponibles et appuyez sur le bouton **○** pour commuter entre les statistiques du personnage et la description de l'attaque de renfort.

CONTENU DE MISSION

Voir la mission actuelle, l'objectif actif, le temps restant, et les points Kizuna collectés.

RECOMMENCER

Sélectionnez l'option Recommencer pour refaire la mission à partir du point de départ, ou sélectionnez Quitter la mission actuelle et retourner au Menu de sélection de mission.

MISSIONS LIBRES

Battez-vous pour obtenir de nouveaux rouleaux manuscrits dans des missions à objectifs de difficulté croissante, pratiquez votre Jutsu dans une série d'Exercices, ou jouez avec d'autres utilisateurs de NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive en mode ad hoc dans le jeu multijoueur. Dans les Missions libres, vous pouvez utiliser les personnages que vous avez débloqués dans des Missions de scénario pour construire votre équipe de rêve ultime. En sélectionnant un personnage, appuyez sur le bouton **○** pour entrer dans le menu Paramètres et pour assigner des rouleaux manuscrits, Jutsu, et des outils. Appuyez sur le bouton **○** pour regarder les statistiques additionnelles pour le personnage surligné.



JEU EN SOLO

Beaucoup de défis passionnants vous attendent dans le jeu en solo. Accomplissez les missions et gagnez autant de points Kizuna que possible pour débloquent de nouveaux rouleaux pour améliorer les capacités de votre personnage.

◆ Exercice

Accomplissez une série de défis tutoriels et perfectionnez les compétences pour pouvoir survivre dans NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive.

◆ Missions Classées

Montez votre équipe de ninjas en utilisant les personnages débloqués et lancez-vous dans une série de défis afin de repousser vos limites. De nouvelles missions classées se débloquent à mesure que vous complétez des Missions scénario.

MULTIJOUEUR

Créer une partie ad hoc pour jouer avec vos amis.

◆ Sélection De Salles

Choisir à partir des salles de N, E, S, ou O lorsque vous hébergez votre session multijoueur en mode ad hoc. Une fois qu'un joueur supplémentaire entre dans la même salle, vous pouvez commencer à jouer. À partir de là, l'hôte peut choisir la mission.

◆ Sélection De Mission

L'hôte du multijoueur sélectionne la mission une fois l'équipe finalisée.

PERSONNALISER

Dans le menu Personnaliser, assignez des rouleaux manuscrits qui permettent d'améliorer les statistiques des personnages débloqués, faites le suivi des objets débloqués, ou changez les paramètres du jeu.

PARAMÈTRES

Changer les rouleaux manuscrits, le Jutsu, et les outils Ninja équipés sur chaque personnage.

◆ Sélection Du Personnage

Faites défiler la liste de personnages disponibles en utilisant les boutons multidirectionnels , et choisissez le personnage que vous souhaitez modifier avec le bouton .

◆ Équiper Les Rouleaux, Le Jutsu Et Les Outils Ninja

Après sélection de votre personnage, utilisez les boutons directionnels  pour commuter entre les cases des objets. Sélectionnez la case que vous souhaitez modifier en appuyant sur le bouton . Parcourez l'inventaire des objets disponibles et consultez leurs paramètres de capacités ou leurs particularités. Pour commuter rapidement entre les personnages sans retourner à l'écran Sélection de personnage, appuyez sur les boutons **L** et **R**.

GUIDE

Consultez les inventaires des objets et les pouvoirs dans *NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive*. Les objets actuellement non débloqués sont inventoriés avec des points d'interrogation.

◆ Guide De Rouleau Manuscrit

Regardez la liste de rouleaux manuscrits disponibles et leurs effets particuliers sur votre personnage.

◆ Guide De Jutsu

Consultez l'inventaire de Jutsu disponible, y compris la description des pouvoirs et les paramètres de capacité.

◆ Guide D'outil De Ninja

Consultez la liste d'outils Ninja disponibles dans le jeu, y compris les pouvoirs et les statistiques de capacité.

PARAMÈTRES

Réglez les paramètres de volume, d'audio et de nom.

◆ Paramètres De Volume

Paramétrez les niveaux de volume pour la musique de fond et les effets sonores. Appuyez sur le bouton  pour changer le niveau sonore et le bouton  pour formater les paramètres.

◆ Changer L'audio

Choisissez entre l'anglais et le Japonais.

◆ Changer De Nom

Changer le nom de votre joueur. Il s'agit du nom qui est affiché pendant les missions libres multijoueur.



Credits / Générique

◆ Original Story and Art

Masashi Kishimoto
Weekly SHONEN JUMP

◆ Developed By

Premium Agency Inc.

◆ Produced By

NAMCO BANDAI Games Inc.

◆ Published By

NAMCO BANDAI Games America Inc.

◆ Director of Japan Production

Takahiro Sasanoi

◆ Japan Production Manager

Nobuaki Taguchi

◆ Associate Localization Producer

Andrew Davis

◆ Senior Manager, Brand Marketing

Dennis Lee

◆ Brand Management Consultant

Kim Morgan

◆ Senior PR Manager

Arne Pedroso

◆ Creative Services Manager

Michiko Wang

◆ Director of Operations

Tad Hirabayashi

◆ Senior Operations Manager

Jennifer Tersigni

◆ QA Manager

Michael Peterson

◆ CQC Supervisor

Damon Bernal

◆ Project Coordinator

Jesse Mejia

◆ Department Coordinator

Tereza Siegel

◆ QA Lead

Greg Anderson

◆ QA Testers

Andrew Corpuz
Nathan Schmidt
Adam Menist
Phil Ponsaran
Mike Mok
Steven Nguyen
Jonathan Drescher
Andy Cameron

◆ CQC

David Moya
Saïho Kwan

◆ Special Thanks

UNO Production members
All Japan Production members
All CQC members
Genichi Ito
Kenji Hisatsune
Nobuhiro Kasahara
Makoto Iwai
Shuji Tanaka
Carlson Choi
Justin Lucas
Ryan Grissom
Paul Caparotta
Julia Lorange
Janna Smith
Martin Nguyen
Charlie Chough
Terry Carlson
Corey Tran
Keisuke Kumiji
Charmaine Morena

NARUTO SHIPPUDEN™: Kizuna Drive

game software © 2004-2011 NAMCO BANDAI Games Inc. NARUTO artwork and elements © 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved. SHONEN JUMP, NARUTO and NARUTO SHIPPUDEN are trademarks of Shueisha, Inc. in the U.S. and/or other countries. This product is manufactured, distributed and sold in North, South and Central American territories under license from VIZ Media, LLC.

Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc. Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

GARANTIE LIMITÉE

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant?
Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement?

Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web!

Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails.

Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandai.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

Namco Bandai Games America Inc.

En ligne: www.namcobandai.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE

NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE

Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenue responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valables qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM

BSD Net

La fonction de communication de ce produit exploite un logiciel développé par la NetBSD Foundation, Inc. et ses parties prenantes. Pour obtenir la liste complète des parties prenantes, veuillez consulter le site <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

« PlayStation », le logo « PS », « PSP » et « UMD » sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment, Inc. Memory Stick Duo et Memory Stick PRO Duo sont des marques de Sony Corporation.

Mise à jour de la console PSP® (PlayStation®Portable)

Mise à jour de la console PSP®

Cet UMD® contient la dernière mise à jour pour la console PSP® system. Si une fenêtre vous invite à mettre à jour le logiciel système s'affiche lorsque vous démarrez l'UMD®, vous devrez effectuer une mise à jour avant de démarrer le logiciel se trouvant sur l'UMD®.

Mise à jour

Lorsque vous insérez l'UMD®, une icône (voir ci-contre) s'affiche dans l'option [Jeu] du menu principal. Sélectionnez l'icône et suivez les instructions à l'écran pour effectuer la mise à jour.

Avant d'effectuer la mise à jour:

- Chargez complètement la batterie de la console PSP®.
- Branchez l'adaptateur secteur à la console et insérez-le dans une prise.

Pendant la mise à jour:

- Ne retirez pas l'adaptateur secteur. N'éteignez pas la console et ne retirez pas l'UMD®.

Si la mise à jour est interrompue avant d'arriver à son terme, cela risque d'endommager la console. Une réparation ou un échange pourrait dès lors s'avérer nécessaire.

Vérification de la réussite de la mise à jour

Une fois la mise à jour effectuée, sélectionnez [Paramètres système] sous l'option [Paramètres] du menu principal. Sélectionnez ensuite [Informations système]. Si le champ [Logiciel système] affiche le numéro de version correspondant à la mise à jour, c'est que la mise à jour a été correctement effectuée.

